









Corso di Istruzione e Formazione Tecnica Superiore (IFTS)

PRO-DEVELOPER – Tecnico della progettazione, sviluppo, testing e manutenzione del software codice progetto 315122

RICHIESTA RICONOSCIMENTO CREDITI FORMATIVII N INGRESSO

Il/la sottoscritto/a	c.f.		
in caso di ammissione al corso IFTS PRO-DEVELOPER – Tecnico della progettazione, sviluppo,			
testing e manutenzione del software			
CHIEDE			

il riconoscimento dei crediti per le seguenti unità formative (segnare con una X le UF oggetto di riconoscimento):

	UNITA' FORMATIVA	DURATA	CONTENUTI	ELENCARE LE
	UNITA FORMATIVA	(ORE)	CONTENUII	EVIDENZE
		(OKE)		ALLEGATE ¹
-	1 0 1 1	. 40	I concetti basilari della linguistica, le	ALLEGATE
	1 – Strategie e tecniche d	i 40	metodologie d'analisi dei dati linguistici,	
ш	comunicazione scritta e orale		la teoria del segno, la semiotica, i livelli	
			fonetico-fonologico, morfologico e	
			sintattico, analisi dei livelli linguistici, le	
			strutture sintattiche complesse, il	
			discorso, il testo, la semantica, il lessico, analisi delle funzioni comunicative del	
			linguaggio, Caratteristiche dei linguaggi	
			settoriali, Tecniche di scrittura	
			professionale efficace: come raccogliere	
			le idee attraverso la creazione di una	
			mappa, come creare il piano redazionale,	
			come scrivere bene un testo-climax, paragrafazione, revisione, lessico,	
			rilettura, Le basi della scrittura per il	
			web, Elementi di scrittura inclusiva,	
			Tecniche di lettura veloce per	
			raddoppiare la velocità di lettura	
			aumentando concentrazione e	
			comprensione dei testi, Nozioni di storytelling e presentazione professionale	
			di sé, Gli ingredienti di una	
			comunicazione efficace, Tecniche di	
			negoziazione e gestione dei conflitti.	
	2 – Inglese generale e tecnico	40	Inglese tecnico e linguaggi di	
			programmazione, Le caratteristiche dei manuali tecnici in lingua inglese, La	
			sintassi dell'inglese tecnico, Termini e	
			significati, Leggere e comprendere un	
			manuale tecnico in lingua inglese, I	
			White Paper e la documentazione	
			tecnica, Le caratteristiche della	
			comunicazione verbale in lingua inglese in contesti tecnici, I servizi di Help desk	
			tecnico in lingua inglese, Comunicare	
			correttamente in lingua inglese.	
	3 – Organizzazione e azienda	36	Gli aspetti che caratterizzano il settore ed	
			i mercati dell'impresa, Le informazioni	
			sugli andamenti del settore e dei mercati,	
			Proiettare gli andamenti generali dell'economia su quelli specifici	
L		_1	den economia su quem specifici	

¹ Attestato di qualificazione professionale o Certificato di competenze; Dichiarazione di apprendimenti; Documento di validazione, secondo gli standard previsti dal D.Lgs. 13/2013; Scheda di attestazione di conoscenze e capacità; Ogni altra attestazione anche conseguita in altre Regioni, che formalizzi il possesso di determinate conoscenze, capacità o competenze.











			dell'impresa, Come costruire un quadro	
			sintetico degli elementi che influiscono	
			sul funzionamento dell'impresa, Fattori	
			che influiscono su efficacia ed efficienza	
			nell'impresa, I modelli organizzativi più	
			diffusi e loro caratteristiche, Le principali	
			funzioni organizzative, Come reperire le	
			informazioni relative al territorio e	
			all'ambiente in cui opera l'impresa,	
			Vincoli e opportunità esistenti sul	
			territorio per lo sviluppo delle attività	
			economiche, Come comparare la	
			struttura organizzativa dell'impresa con	
			quella di altre imprese concorrenti o della	
			stessa dimensione, Come mettere in	
			relazione caratteristiche del mercato e le	
			strategie aziendali, I principali indicatori	
			relativi all'andamento dell'impresa, I	
			principali effetti positivi e negativi	
			dell'attività dell'impresa sul territorio con	
			i risultati di bilancio di una impresa data	
			e confrontarli con quelli del settore	
			economico di riferimento, Gli studi di	
			settore e l'analisi della concorrenza,	
			Autoimprenditorialità come sviluppo	
			occupazionale, Analisi di fattibilità.	
	4 – Sicurezza, prevenzione e	28	Lo sviluppo sostenibile nel settore	
	<u> </u>		informatico - economia circolare -	
	sostenibilità		normativa ambientale - tecnologie per	
			l'efficientamento energetico - uso	
			razionale dell'energia nel settore	
			informatico, Il risparmio energetico -	
			l'impiego razionale, degli apparecchi	
			elettrici, apparecchi che fanno	
			risparmiare, impianti orientati al	
			risparmio. Normativa e principi generali	
			in materia di sicurezza in seguito al	
			recepimento delle direttive comunitarie;	
			Diritti e doveri dei lavoratori; Ruoli e	
			responsabilità interne all'Azienda;	
			Infortuni e malattie professionali; I D.P.I:	
			Dispositivi di Protezione Individuali; I	
			rischi legati alla professione.	
	5 – Elementi di matematica	36	Insiemi. I numeri reali. Richiami di	
	5 Elementi di matematica	30	algebra elementare. Elementi di	
			geometria analitica nel piano. Calcolo	
			combinatorio. Matrici e determinanti.	
			Sistemi lineari. Successioni e serie	
			numeriche. Funzioni reali di una	
			variabile reale. Limiti di funzioni.	
			Continuità di una funzione. Infinitesimi	
			ed infiniti. Calcolo differenziale. Teoremi	
			sulle derivate. Studio di funzioni.	
			Funzioni reali di due o più variabili reali.	
			Trigonometria: Angoli e loro misura,	
			Funzioni goniometriche, Archi associati,	
			Formule di addizione, sottrazione,	
			bisezione, duplicazione e prostaferesi,	
			Equazioni goniometriche, Disequazioni	
			goniometriche, Teoremi sui triangoli,	
			Principi di statistica e rappresentazioni	
L			grafiche.	
	6 – Applicativi informatici	24	Le funzioni più avanzate di Microsoft	
	PP		365, La comunicazione elettronica, dagli	
			ipertesti alle basi di dati, grandi archivi	
			testuali online, Le tipologie di	
			intelligenze artificiali, Le intelligenze	
			artificiali conversazionale, Le	
			intelligenze artificiali su base fotografica,	
			Opportunità e rischi dell'intelligenza	
			artificiale, Cosa può fare un'intelligenza	
			artificiale, L'identità digitale e il diritto di	
			,	











			accesso (SPID, CIE, CNS/CRS), La	
			PEC, La firma digitale, Richiedere	
			documenti e presentare istanze, I servizi tramite piattaforme online pubbliche (es.	
			INPS, ANPR, Istanze Online) e private	
			(società energetiche, di trasporto, etc.),	
			Effettuare pagamenti con modalità	
			informatiche (home banking, e-	
			commerce, PagoPA), I rischi legati al mondo digitale e dei social media, Frodi	
			online, Web reputation, Cyberbullismo e	
			cyber crime, Furto di identità online, Le	
			principali tecniche di cyber attacco,	
			Panoramica sulla Tutela del diritto	
			d'autore per le opere multimediali, Tutela della libertà di manifestazione del	
			pensiero, Tutela della privacy.	
	7 – Tecniche di redazione	48	Tools di installazione delle applicazioni,	
	documentazione tecnica	.0	Procedure per l'installazione delle	
	documentazione teemea		applicazioni, Documentazione tecnica	
			per gli utenti, Scopi della documentazione tecnica, Il contesto di	
			redazione, La qualità della	
			documentazione, Il manuale di stile:	
			contenuti, struttura, impaginazione,	
			carattere, immagini, I manuali di stile	
	0 Florenti did	24	oggi esistenti. Definizione del Marketing e descrizione	
	8 – Elementi di marketing	24	del processo di Marketing Management,	
$ \sqcup $			Le principali tendenze che influenzano il	
			marketing nell'era digitale e globale, La	
			progettazione di una strategia di	
			Marketing orientata alla relazione con il cliente, Analisi dei modelli di	
			comportamento dei consumatori, La	
			segmentazione, il targeting e il	
			posizionamento, La politica di prodotto e	
			la gestione del brand, Le scelte di prezzo,	
			La comunicazione, Web e social media marketing.	
	9 – La progettazione del software	56	Il Ciclo di vita del software, Attività	
	2 La progettazione dei sortware	30	fondamentali e modelli di processo per la	
ш			progettazione di nuovo software,	
			Raccogliere le informazioni, Approccio e	
			tecniche per identificare e definire le necessità del cliente/utente, Tecniche di	
			rappresentazione, Introduzione alla	
			programmazione Object Oriented,	
			Oggetti, classi, comportamenti ed	
			attributi, Classe Albero, oggetti, metodi,	
			attributi, Meccanismi che consentono di organizzare le classi ed i comportamenti,	
			Elementi fondamentali dell'interfaccia	
			utente Web, desktop e mobile, , Cos'è	
			l'Accessibilità, Il rapporto tra	
			Accessibilità e Usabilità, Normativa di	
			riferimento, Modalità di applicazione della legge 4/2004.	
	10 – La scrittura del software	84	La scrittura e la compilazione del codice	
	La seriadia dei sortware	O r	sorgente, Tecniche di traduzione delle	
╽╙			informazioni fornite dalla	
			formalizzazione in un programma le informazioni, Sintassi dei linguaggi di	
			programmazione, il linguaggio HTML	
			(Hypertext Markup Language) per creare	
			le pagine web, CSS (Cascading Style	
			Sheet) un linguaggio usato per definire la	
			formattazione dell'HTML, che permette di dare alle pagine l'aspetto desiderato,	
			JavaScript, linguaggio di scripting dal	
			lato utente, si usa in combinazione con	
			HTML e CSS per aggiungere	
				











		funzionalità più complesse a una pagina web e renderla dinamica. LINGUAGGIO PYTHON: Introduzione a Python, Funzioni avanzate e librerie di Python, Programmazione orientata agli oggetti, NumPy, Introduzione all'intelligenza artificiale - Utilizzo ChatGPT, LINGUAGGIO JAVA: Sintassi di Java: variabili, operatori, blocchi di istruzioni, regole, Controllo di flusso e distribuzione di oggetti: cicli e istruzioni condizionali, Gestione delle eccezioni e degli errori: try-catch, Incapsulamento di oggetti: modificatori Public e Private, La definizione di classe, estensione di una classe base, Overload di metodi, Ereditarietà e costruttori, Polimorfismo, Definizione di interfaccia, Java Threads.	
11 – Lo sviluppo del software	44	Introduzione ai metodi agili e al lean development, Software development con Scrum ruoli e responsabilità, Gli obiettivi quotidiani, settimanali e la loro pianificazione: Il product Backlog, Il ruolo del team come parte attiva nello sviluppo del software, Il ruolo del cliente (Product Owner), L'approccio agile alla conduzione del progetto, La definizione di requisiti, La stima di requisiti e la loro specifica pianificazione nello Sprint Planning meeting, La gestione del quotidiano, L'approccio agile alla risoluzione dei problemi (test before you ship), Le retrospettive come punto per imparare, L'evoluzione dell'Agile e DevOps.	
12 – Testing del software	52	Le tecnologie di testing, Tecniche riguardanti i test di integrazione, gli acceptance test, i system test e i regression test, Terminologia: malfunzionamento, difetto, errore, Controlli interni ed esterni, Verifica e Validazione, Controlli statici, Controlli dinamici, Livelli di test, Il V-Modell, Il test: metodi, Progettazione dei test, Criteri funzionali (black-box), Criteri strutturali (white box), Strategie di test, Analisi e terminazione dei test.	
13 – Aggiornamento e manutenzione del software	52	Tecniche di debug delle applicazioni, Monitoraggio delle performance, Processi di debug, Documentare il debug delle applicazioni, Tipologia di interventi di manutenzione, Pianificazione degli interventi di manutenzione, Manutenzione e SCM, Aggiornamento del software, Assicurare il necessario aggiornamento ed una corretta manutenzione del software, Tecniche di customer care e fidelizzazione della clientala.	